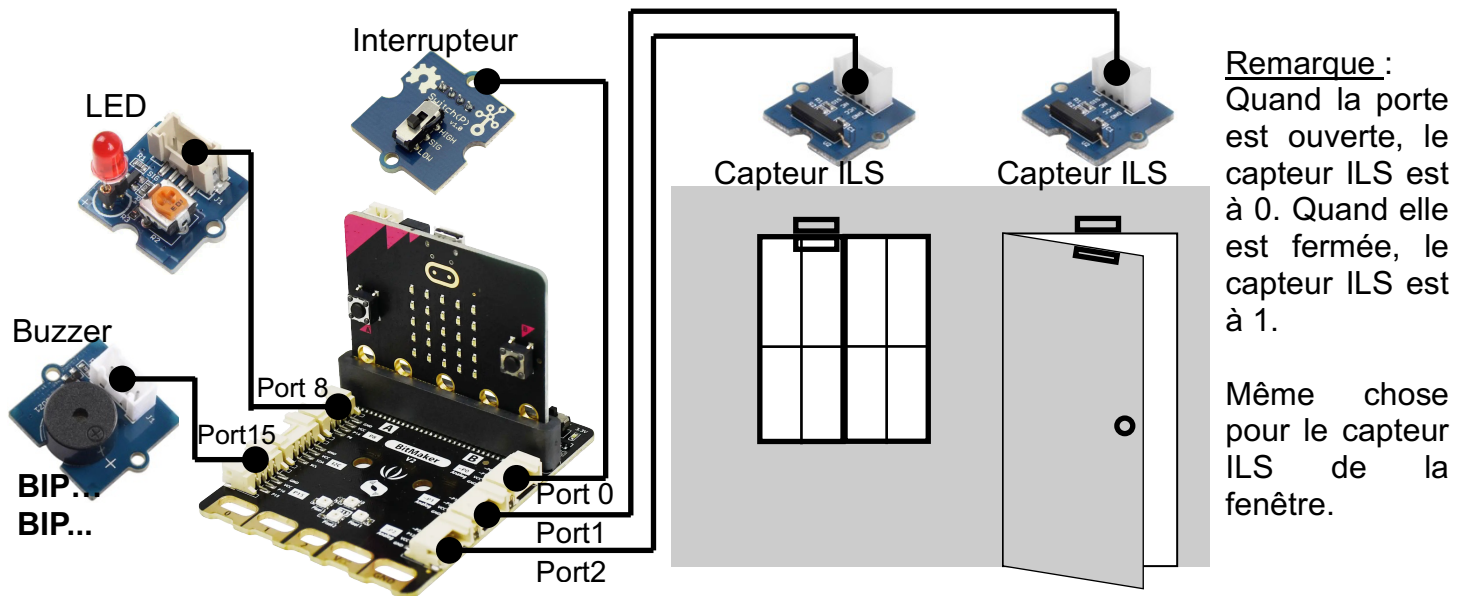
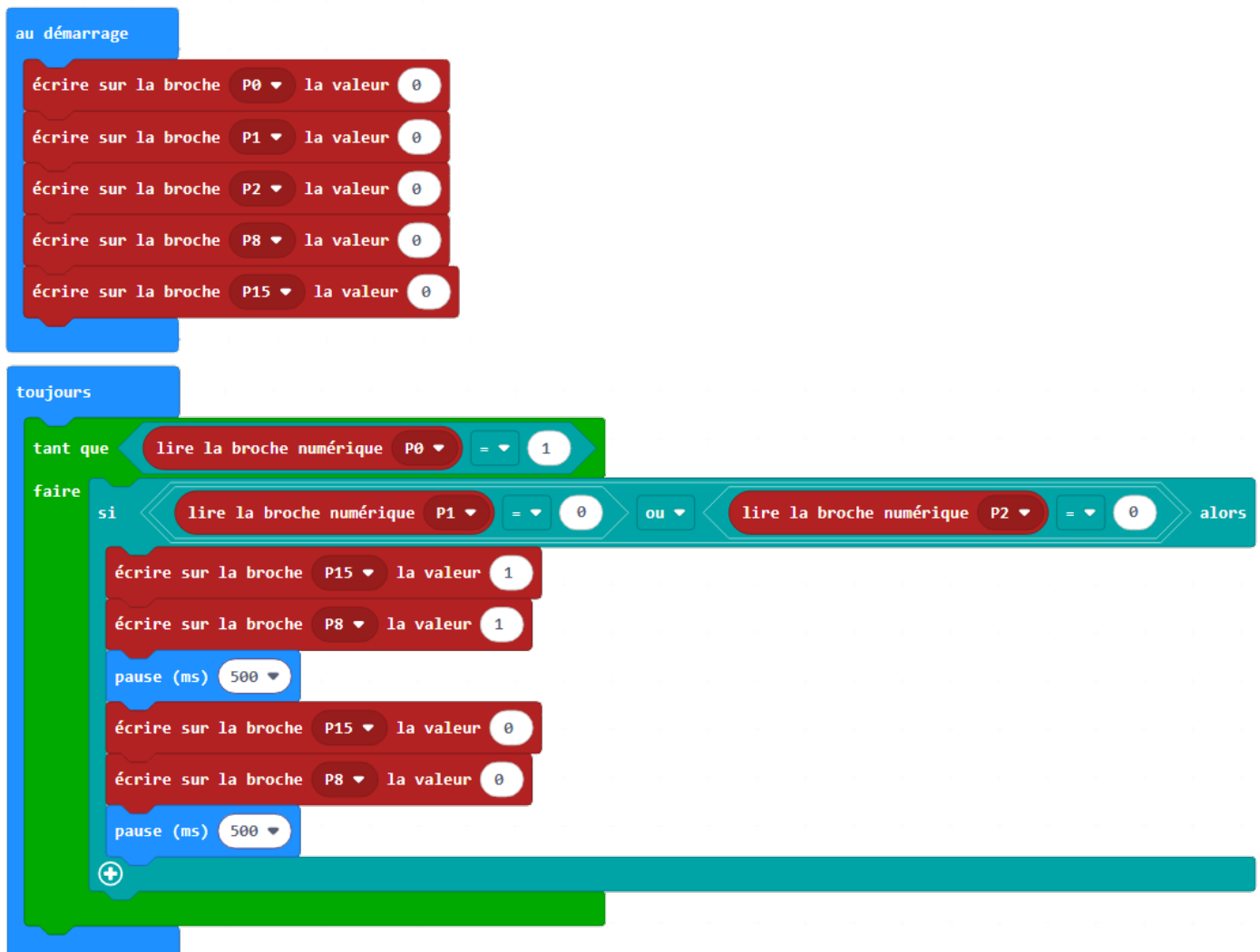


L'ALARME DE MASION

Voici le câblage de l'alarme d'une maison :



Voici la programmation par bloc de cette alarme de maison



NOM Prénom :				classe :	
Questions	NA	PA	A	D	
1	☐	☐	☐	☐	
Attendus de fin de cycle				Compétences	
Comprendre et modifier un programme associé à une fonctionnalité d'un objet ou d'un système technique				Modifier et tester le programme associé à une nouvelle fonctionnalité d'un OST	

1- FAIRE LE LIEN ENTRE LA PROGRAMMATION GRAPHIQUE PAR BLOC ET LA PROGRAMMATION TEXTUELLE.

Ce programme par bloc a été transformé en langage "python", et imprimé. Cependant, lors de l'impression, les 2 dernières lignes n'ont pas été imprimées. (voir ci-dessous)

```
# initialisation des broches
pin0.write_digital(0)
pin1.write_digital(0)
pin2.write_digital(0)
pin8.write_digital(0)
pin15.write_digital(0)
while True:
    while pin0.read_digital() == 1:
        if pin1.read_digital() == 0 or pin2.read_digital() == 0:
            pin15.write_digital(1)
            pin8.write_digital(1)
            sleep(500)
            pin15.write_digital(0)
```

1-1 Quel est l'avantage de la **programmation par bloc** ? _____/1

1-2 Quel est l'avantage de la **programmation textuelle** ? _____/1

1-3 En programmation, on peut ajouter des **commentaires**. Recopier le **commentaire** présent dans ce programme en python : _____/1

1-4 En python, comment dit-on "**OU**" ? _____/1

1-5 En python, comment dit-on "**attendre**" ? _____/1

1-6 En python, comment dit-on "**tant que**" ? _____/1

1-7 Réécrire les 2 dernières lignes en python qui ne se sont pas imprimées.

- _____/1
- _____/1

1-8 En s'aidant du câblage de l'alarme, expliquer en 3 lignes maximum, ce que fait ce programme

_____/2